

REGLAMENTO

- Todos los partidos serán arbitrados por colegiados de la Federación de Fútbol de la Región de Murcia
El torneo constará de 4 categorías: Benjamín y Alevín de fútbol 7 y cadete e infantil en fútbol 11.
- El torneo comenzará el viernes 4 de junio y se prolongará hasta el domingo 6 para las categorías de cadetes y alevines y los días 11 a 13 de junio para las categorías infantil y benjamín.
- Los partidos se jugarán en terreno de juego de fútbol para las categorías de cadetes e infantiles y de fútbol 7 para alevines y benjamines
- Se jugará por sistema de ligilla. La victoria se premiará con 3 puntos y los empates con 1.
- La primera fase se jugará en dos jornadas: La primera el viernes desde las 16.00 o 17.00 hasta las 23.00 o 24.00 horas, según la categoría y el número de partidos a jugar. La segunda jornada se disputará el sábado durante todo el día.
- En categoría alevín hay 3 grupos de 4 equipos. Se clasificarán los primeros de cada grupo y el mejor segundo. El domingo se jugarán las semifinales entre los 4 clasificados. El tercer y cuarto puesto se disputará a penaltis
- En categoría benjamín y cadete hay 2 grupos de 4 equipos. Se clasificarán los dos primeros de cada grupo y jugarán las semifinales el domingo por la mañana. El tercer y cuarto puesto se disputará a penaltis.
- En categoría Infantil habrá dos grupos de 5 equipos. Se clasificarán los dos primeros de cada grupo.
- En caso de empate entre 2 equipos se seguirá el siguiente criterio de clasificación:
 1. Resultado entre ambos equipos.
 2. Mayor diferencia de goles.
 3. Más goles marcados.
 4. Por sorteo
- En caso de empate entre 3 equipos o más:
 1. Puntos conseguidos entre los 3 equipos implicados.
 2. Mayor diferencia de goles.
 3. Más goles marcados.
 4. Por sorteo

- Todos los horarios se entregarán a los delegados de cada equipo para evitar posibles confusiones.
- Dado el número de partidos y la exactitud de los horarios, se exigirá **máxima puntualidad**. Si un equipo no está en disposición de jugar en la hora programada, se le dará el partido por perdido por 0 - 3. Si a la hora de comienzo del partido no está ninguno de los 2 equipos contendientes en el terreno de juego para comenzar el partido se anulará el partido y se les quitará 3 puntos a cada equipo.

El **reglamento** que regirá el torneo será el actual reglamento de la Federación de fútbol, excepto en los siguientes casos:

Número de jugadores y sustituciones

1. No habrá tiempo de cortesía. Si un equipo se presenta para jugar el partido con menos jugadores de los necesarios o no está en disposición de empezar el partido en el terreno de juego a la hora concertada, no podrá participar y se le dará el partido por perdido por 0 - 3.
2. Los cambios de jugadores se realizarán cuando se estime oportuno, sin límite alguno, sin parar el juego, ni avisar al árbitro, siempre y cuando no interfiera en el juego ni perjudique al contrario y el **jugador que se incorpore al terreno de juego no entre al mismo hasta que no haya salido el jugador sustituido**.
3. Tanto el jugador sustituido como el sustituto deben salir y entrar por el centro del terreno de juego.
4. Si se cometiera cualquiera de las dos incorrecciones aludidas en los apartados 2 y 3 el equipo infractor podrá ser sancionado con un tiro libre indirecto desde el lugar en el que se encuentre el balón en ese momento. Si estuviese dentro del área de meta del equipo infractor, el tiro se efectuará desde fuera del área de meta, colocando el balón perpendicularmente al lugar más próximo a dónde se encontrara el balón.
5. No se pedirán fichas antes de los partidos, pero si un equipo reclama la validez de un jugador, el equipo reclamado deberá presentar su ficha federativa o D.N.I. original. De no tener ninguna de estas dos cosas se le dará el partido por perdido por 0 - 3.
6. Si un club se presenta con dos equipos en una misma categoría, no podrá intercambiar jugadores entre ambos equipos.

Duración del partido

1. La duración de los partidos será de dos períodos de 25 minutos en todas las categorías menos en la benjamín que será de dos tiempos de 20 minutos.
2. Siempre deberá haber un descanso durante el cual se cambiará de campo. La duración del mismo será de 5 minutos como máximo.

Sanciones disciplinarias

En fútbol las sanciones se registrarán según el reglamento de la Federación Española de fútbol.

Las infracciones graves podrán trasladarse a la federación, a criterio de los colegiados, y el comité de competición dictaminará su sanción correspondiente.

Fútbol 7:

1. Si un jugador es amonestado con tarjeta amarilla *será sustituido* inmediatamente y *no podrá volver a jugar durante 5 minutos*.
2. Si un jugador es amonestado con **tarjeta roja** deberá ser sustituido y no podrá reincorporarse al juego durante ese partido. Además, será sancionado según estime el comité de competición.
3. Si esta actitud se repitiera con un segundo jugador, éste no podrá ser sustituido, durante 5 minutos si fuera la primera vez, y definitivamente si reincidiera.
4. Si se diera el caso del apartado 2, y el equipo afectado contara únicamente con 7 jugadores, deberá seguir con un jugador menos hasta que finalice la sanción.